



# HEINZCON 2019

## Willkommen auf der HeinzCon 2019!

Nanu, ist es schon März 2019? Das kann nur eines bedeuten: Die HeinzCon in Norden-Norddeich findet wieder statt, und das schon zum sechsten Mal! Auch dieses Jahr haben wir euch wieder einiges zu bieten: Auf über 1500 Quadratmetern gibt es massig Spielrunden, Workshops, Rollenspiele und phantastische Bücher, viele prominente Gäste und eine große Tombola zu erleben.

Und nicht zu vergessen: Wenn ihr eine kleine Pause braucht, lädt euch die malerische Landschaft vor der Nordsee zu einem ausgelassenen Spaziergang auf dem Deich ein. Kommt vorbei und genießt den Aufenthalt!

Euer Uhrwerk Verlag

## Aussteller

### Uhrwerk-Verkaufsstand

Hier gibt es sämtliche Produkte des Uhrwerk Verlages samt Pre-Releases der Neuheiten.

### Feder & Schwert

Ihr braucht noch Lesestoff aus Fantasy und Science-Fiction zum gemütlichen Sitzen am Meer? Beim Schwesterverlag des Uhrwerk Verlages werdet ihr versorgt.

### Spiegelkinder

Spiegelkinder ist das Label der Maskenbildnerin Claudia Heinzemann, unter dem sie ganz unterschiedliche Projekte verwirklicht. Neben Haarschmuck erhaltet ihr bei ihr auch Liehaberstücke für den (Live-)Rollenspiel-Bereich, vom Gnomen-Hörnchen bis zur Charaktermappe mit Echtlederbezug.

### Cardlooter

Am Samstag landet Cardlooter bei der HeinzCon an. Im Gepäck haben die Jungs eine Auswahl aktueller und älterer *MAGIC – The Gathering*-Sammelkarten. Für die HeinzCon bringen sie ein besonderes Angebot mit: 10 % Rabatt auf alle Käufe mit einem Gesamtbetrag von mindestens 50 € UND, zu Ehren von Prof. Dr. Dr. Dr. Heinz Featherly, 20 % Rabatt auf alle „Eulenkarten“.

## Spielrunden

Natürlich werden neben dem Workshop-Programm noch allerlei Rollenspielrunden angeboten – und können auch noch spontan auf der Con angeboten werden. Auch unsere Supporter und Autoren bieten viele Runden zu diversen Systemen an!

### Als Spieler:

Angemeldete Spielrunden werden im Voraus ausgehängt (siehe Lageplan: Spielrundenauhang), wer mitspielen

möchte, kann sich hier einfach in der gewünschten Spielrunde eintragen. Die Spielrunden werden jeden Tag zu festen Zeiten jeweils um 10:00, 14:00 und 18:00 ausgehängt.

### Als Spielleiter:

An der Info erhaltet ihr Rundenzettel, in die ihr eure gewünschte Runde eintragen könnt. Den Zettel könnt ihr dort dann wieder abgeben.

### Wie erhalte ich einen Tisch für meine Spielrunde?

Meldet euch kurz vor Spielbeginn an der Info, dort erhaltet ihr gegen einen kleinen Pfand (5€) eine Tischnummer zugewiesen. Der Tischplan liegt an der Info aus und hängt auch am Spielrundenauhang. Sobald eure Spielrunde beendet ist, gebt ihr das Tischnummernschild wieder an der Info ab und erhaltet euren Pfand wieder.

## Öffnungszeiten

### HeinzCon:

Freitag 18 Uhr bis  
Sonntag 16 Uhr

### Ferienwohnungen:

Check-In:  
Freitag ab 16 Uhr  
Check-Out:  
Sonntag bis 11 Uhr

### Uhrwerk-Verkaufsstand:

Freitag: 18-21 Uhr  
Samstag: 10-20 Uhr  
Sonntag: 10-15.30 Uhr

### Info

Freitag: 18-23 Uhr  
Samstag: 10-20 Uhr  
Sonntag: 10-16 Uhr

(Die Info kann zu den angegebenen Öffnungszeiten auch per Telefon erreicht werden: 0163-3628751)



# Programmübersicht

	Freitag		Samstag		Sonntag	
	Raum 1	Raum 2	Raum 1	Raum 2	Raum 1	Raum 2
von 10:00 bis 11:00						
von 11:00 bis 12:00						
von 12:00 bis 13:00			Quo Vadis Splittermond 2019			Workshop: Rollenspiel mit Kindern
von 13:00 bis 14:00			Workshop: Splittermond "Der Mertailsche Städtebund"	Lesung: Judith und Christian Vogt		Workshop: Abenteurer schreiben – Von der Idee zum Plot
von 14:00 bis 15:00				Lesung: Ann-Kathrin Karschnick		
von 15:00 bis 16:00			Podiumsdiskussion: Wie leide ich eine Con-Runde?	Lesung: Carolina Möbis		
von 16:00 bis 17:00						
von 17:00 bis 18:00			Quo Vadis Uhrwerk 2019	Workshop: Roll Inclusive – mediale Repräsentation von Diversität im Rollenspiel		
von 18:00 bis 19:00			Workshop: RuneQuest & Glorantha	Lesung: Thomas Finn		
von 19:00 bis 20:00			Workshop: Dark Conspiracy	Lesung: Eric Nowack		
von 20:00 bis 21:00	Workshop: Rollenspiel in Deutschland, anno dunnemals: importiert oder selbstgemacht	Workshop: Abenteuer-Werkstatt: Detektivabenteurer	Workshop: Keller, Höhle, Drachenhort – Dungeonabenteurer	Weinprobe mit Werner Fuchs		
von 21:00 bis 22:00						
von 22:00 bis 23:00						

**Tombola**  
 Samstag ab 12:30 Uhr  
 (solange der Vorrat reicht)

Lose gibt es an der Info oder bei lizenzierten Verkäufern.

**1 Los = 2,50€**

**Verpflegung**

Im Saal-Kiosk wird eine kleine, aber feine Auswahl an kalten und warmen Speisen (12:30-20:00 Uhr) sowie Getränke angeboten.

Im Erdgeschoss befindet sich zudem das haus eigene SB-Restaurant, in dem weitere Speisen angeboten werden. Das Restaurant ist bis 18 Uhr geöffnet.

**Frühstück**  
 Für alle Übernachtungsgäste, die ein Ticket in den Kategorien Basic, Standard oder Deluxe gekauft haben, ist das Frühstück inklusive. Auf der Con selbst kann das Frühstück aus Planungsründen leider nicht mehr nachgekauft werden. Das Frühstücksbuffet ist von 9:00 bis 11:00 Uhr geöffnet.

**Filterkaffee und Tee**  
 Alle Gäste, die ein Ticket mit inkl. Kaffee-/Teeflatrate vorab gekauft haben, bekommen bei Eintritt eine Con-Tasse, mit der sie das gesamte Wochenende kostenlos Kaffee und Tee am Saal-Kiosk erhalten. Die Con-Tasse inkl. Flatrate kann auch noch an der Kasse erworben werden (solange der Vorrat reicht).



# Workshops und Lesungen

## Freitag

### Workshop: Rollenspiel in Deutschland, anno dunnemals: importiert oder selbstgemacht

20:00-22:00 - Raum 1

Mit Werner Fuchs und Thomas Römer

Fragen über Fragen zum ausgehenden Neolithikum des deutschen Rollenspiels ... Mit einer kleinen Einführung über „Rollenspiel in den Achtzigern: Von Tsolyánu in die Sechste Welt“, ganz ohne Vokuhila und doppelte Schulterpolster. „Opa erzählt vom Krieg“ jetzt als Talk-Format mit Publikumsbeteiligung.

### Abenteuer-Werkstatt:

#### Detektivabenteuer

20:00-22:00 - Raum 2

Mit Dennis Maciuszek

Nach einer kurzen historischen Betrachtung, wo Detektivgeschichten herkommen, und ein paar theoretischen Überlegungen, brainstormen wir gemeinsam ein *Splittermond*-Abenteuer fürs Uhrwerk-Magazin.

## Samstag

### Quo Vadis Splittermond 2019

12:00-13:00 - Raum 1

Mit der *Splittermond*-Redaktion

Welche Regionalbände sind für 2019 in Arbeit? Wann kommt die Ioria-Box? Diese Fragen und noch viel mehr beantworten die *Splittermond*-Autoren und -Redakteure.

### Workshop: Splittermond-Regionalband „Der Mertalische Städtebund“

13:00-14:00 - Raum 1

Mit Franz Janson

Bandredakteur Franz Janson gibt Einblicke in die Entstehung und Konzeption des *Splittermond*-Regionalbandes „Der Mertalische Städtebund“ und überlegt gemeinsam mit den Teilnehmern, was die Besonderheiten des Settings sind und wie sie sich besonders gut am Spieltisch darstellen lassen.

### Lesung: Judith und Christian Vogt – „Die 13 Gezeichneten: Die Verkehrte Stadt“

13:00-14:00 - Raum 2

Mit Judith und Christian Vogt

Gunpowder-Fantasy trifft Zeichenmagie in der Welt des mit dem Deutschen Rollenspielpreis '18 ausgezeichneten Settings „Scherbenland“.

### Podiumsdiskussion:

#### Wie leite ich eine Con-Runde?

14:00-16:00 - Raum 1

Mit Marcus Jürgens (Moderation), Dennis Maciuszek, Mháire Stritter und Tanja Thome

Worauf muss ich beim Leiten einer Runde auf einer Convention achten? Die drei erfahrenen Spielleiter\*innen Tanja Thome (Clawdeen spielt, Stechginster-Podcast), Mháire Stritter (Orkenspalter TV, Myranor, Deponia) und Dennis Maciuszek (*Space 1889*, *Splitter-*

*mond*) diskutieren gemeinsam und geben sich gegenseitig und euch wertvolle Tipps für eine gelungene Spielrunde auf einer Convention.

### Lesung: Ann-Kathrin Karschnick – „Jenseits der Seidenstraße“ (Splittermond 6)

14:00-15:00 - Raum 2

Mit Ann-Kathrin Karschnick

Ann-Kathrin Karschnick stellt in einer Premierienlesung ihren brandneuen *Splittermond*-Roman „Jenseits der Seidenstraße“ vor. Auf der HeinzCon wird der Band exklusiv und vorab bereits erhältlich sein!

### Lesung: Carolina Möbis – „Die zweite Garde“ (Ein Earthdawn-Roman)

15:00-16:00 - Raum 2

Mit Carolina Möbis

Carolina Möbis liest aus ihrem *Earthdawn*-Roman „Die zweite Garde“, dem ersten Band einer brandneuen Trilogie, der im Sommer 2019 bei Feder & Schwert erscheinen wird.

### Quo Vadis Uhrwerk 2019

16:00-18:00 - Raum 1

Mit Patric Götz und Uli Lindner

In welche Richtung hat sich der Verlag in den letzten Jahren entwickelt und wie geht es weiter? Wann haben wir die Weltherrschaft endlich erreicht? Hier erhaltet ihr Antworten auf Fragen, die ihr nie zu fragen wagtet.

### Workshop: Roll Inclusive – mediale Repräsentation von Diversität im Rollenspiel

16:00-18:00 - Raum 2

Mit Judith Vogt, Frank Reiss und Aşkın-Hayat Doğan

Nachdem der Essayband „Roll Inclusive – Diversity und Repräsentation im Rollenspiel“ gerade erfolgreich bei Kickstarter finanziert wurde, erzählen euch die Herausgeber\*innen, wie es zu dem Projekt kam und halten einen Workshop zu medialer Repräsentation in unserem Hobby. Was ist damit gemeint, wo stehen wir und welche Perspektiven gibt es für die Zukunft? Mitmachen ausdrücklich erwünscht!

### Workshop: RuneQuest & Glorantha

18:00-19:00 - Raum 1

Mit Jason Durall und Jeff Richard

RuneQuest and Glorantha – The line editor, creative director, and translator for Chaosium's new edition of RuneQuest: Roleplaying in Glorantha are on hand to answer questions about this acclaimed game and setting, soon to be published in German by Uhrwerk Verlag. (In English and German)

### Lesung: Thomas Finn – „Das unendliche Licht“

18:00-19:00 - Raum 2

Mit Thomas Finn

Tom Finn liest aus seinem Roman „Das unendliche Licht“, der zu seiner beliebtesten Fantasy-Reihe „Die Chroniken der Nebelkriege“ gehört. Die Tetralogie erscheint in neuer Ausstattung bei Feder & Schwert.

### Workshop: Dark Conspiracy

19:00-20:00 - Raum 1

Mit Jason Durall

Welcome to the Dark Conspiracy – The line developer and some of the designer team for

UV's new edition of the visionary Dark Conspiracy RPG is on hand to answer your questions and whet your appetite for the game to come. Learn what's new and what's stayed the same, and get an overview of where the game intends to go. (In English & German)

### Lesung: Eric Nowack – „Oscuridad – Absturz ins Ungewisse“

19:00-20:00 - Raum 2

Mit Eric Nowack

Ecuador 2054: Kaum hat der impulsive US-Kampfpilot Jason Blackthorne seinen Zusammenstoß mit der geheimnisvollen Naomi am Himmel überlebt, gerät er vom Regen in die Traufe ... Ein Roman aus der Welt des Rollenspiels *Contact*.

### Workshop: Keller, Höhle, Drachenhort – Dungeonabenteuer

20:00-22:00 - Raum 1

Mit Stefan Unteregger

Höhlen, Verliese etc. gehören schon seit den Anfängen unseres Hobbys zum Standardrepertoire. Aber sind Dungeons heutzutage überhaupt noch zeitgemäß? Diskutiert mit Stefan Unteregger über unterschiedliche Arten von Dungeons, den Einsatz typischer Elemente wie Monster, Fallen, Schätze und Rätsel, mögliche Fallstricke beim Dungeondesign, untypische Dungeontypen und Hilfsmittel zum Spannungsaufbau.

### Weinprobe: Teure Weine vs. Aldi-Weine mit Werner Fuchs

20:00-21:00 - Raum 2

Werner Fuchs, Miterfinder von DSA, macht mit euch eine Weinprobe und erzählt dabei aus der guten alten Zeit, als Rollenspiele noch aus Holz und Charakterrasse und Charakterklasse das gleiche waren. Wenn die Zeit passt, gesellen sich evtl. noch ein paar andere „Promis“ dazu und erzählen auch etwas aus dem Nähkästchen. ACHTUNG – wegen begrenzter Teilnehmerzahl wird dieser Workshop evtl. wie eine Spielrunde vorher ausgehangen.

## Sonntag

### Workshop: Rollenspiel mit Kindern

11:00-13:00 - Raum 1

Von und mit Stefan Küppers

Ein Gedanken- und Erfahrungsaustausch zum Thema von Betroffenen und am Thema interessierten: Eltern, Kindern und Rollenspielfreunden.

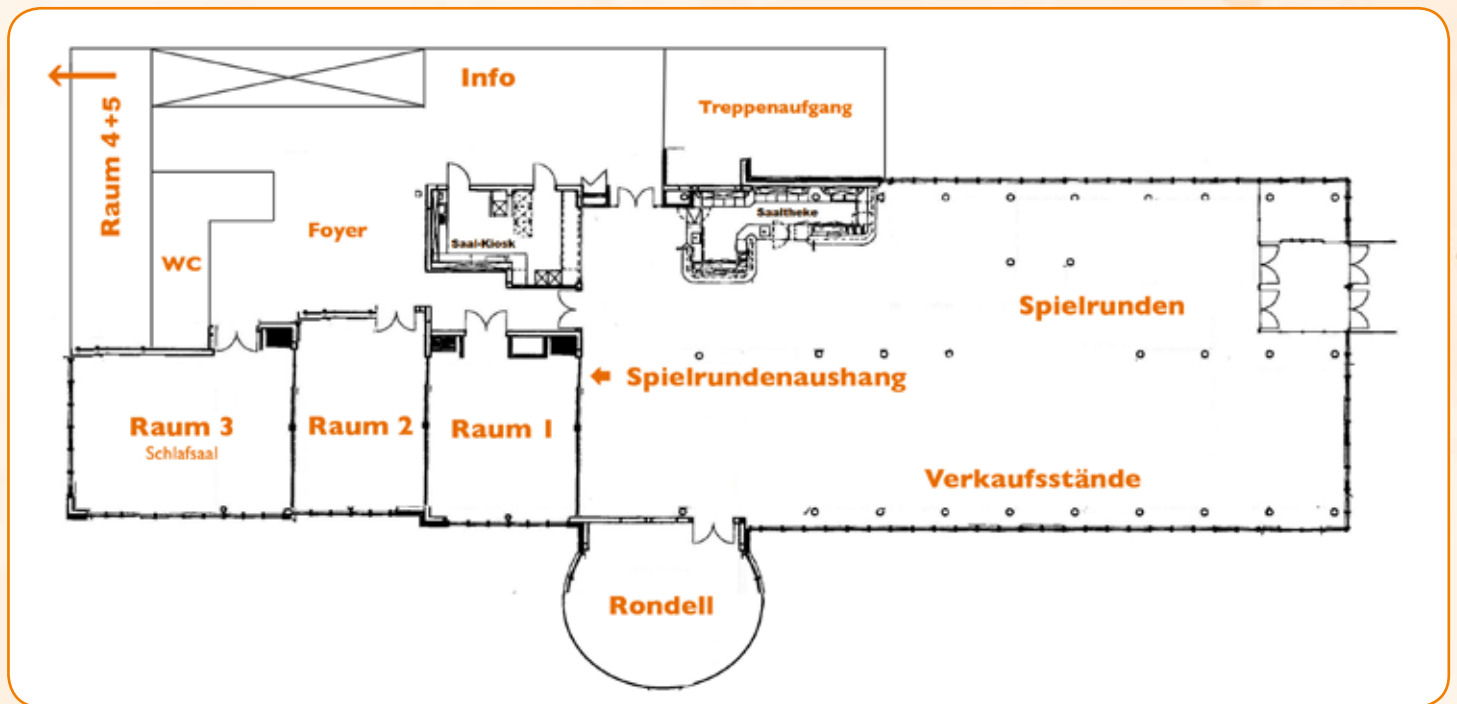
### Workshop: Abenteuer schreiben – Von der Idee zum Plot

12:00-14:00 - Raum 2

Mit Thomas Finn

Aufregende Rollenspiel-Abenteuer entstehen ebenso wenig zufällig, wie gute Romane oder Filme. Tom Finn erklärt, wie sich das Handwerkszeug professioneller Geschichtenerzähler dazu verwenden lässt, um aus einer ersten Idee ein knackiges und stimmungsvolles Rollenspielabenteuer zu entwickeln. Geeignet für Einsteiger wie Veteranen gleichermaßen.

# Lageplan



## Ehrengäste – eine Auswahl

### Jason Durall

Autor

Jason Durall begann seine Karriere in der Rollenspiel- und Tabletop-Branche und hat unter anderem für Spiellinien wie *Conan the Roleplaying Game*, *The Lord of the Rings*, *Supernatural*, *A Game of Thrones*, *Serenity*, *Achtung! Cthulhu* geschrieben. Aktuell arbeitet er als Chefredakteur an *Dark Conspiracy*, das bei Clockwork Publishing, dem englischen Label des Uhrwerk Verlages erscheinen wird und ist Redakteur für die neue Edition von *RuneQuest: Roleplaying in Glorantha* bei Chaosium Inc.

### Workshops:

- » Dark Conspiracy
- » RuneQuest & Glorantha

### Werner Fuchs

Autor, Herausgeber, Verleger und Literaturagent  
Werner Fuchs dürfte euch allen als der Mit-Erfinder von *Das Schwarze Auge* ein Begriff sein. Auf der Heinzcon wird er über die guten alten Zeiten reden und ... Wein verkosten.

### Workshops:

- » Rollenspiel in Deutschland, anno dunne-mals: importiert oder selbstgemacht
- » Weinprobe: Teure Weine vs. Aldi-Weine mit Werner Fuchs

### Ann-Kathrin Karschnick

Schriftstellerin

Ann-Kathrin Karschnick schreibt seit über 10 Jahren Jugend- und Fantasyromane für Jung und Alt. Kurz nach der Heinzcon erscheint ihr erster *Splittermond*-Roman.

### Lesung:

- » Jenseits der Seidenstraße (*Splittermond* 6)

### Stefan Küppers

Chefredakteur von *Space: 1889*

Stefan Küppers ist Weltenbauer, Ideenlieferant sowie langjähriger Autor von Rollenspielabenteuern und Spielhilfen. Seine liebsten Spielwiesen sind die Rollenspielwelten von *Space: 1889*, *DSA*, *Cthulhu* und *Splittermond*.

### Workshops:

- » Workshop: Rollenspiel mit Kindern

### Orkenspalter TV

Online-TV-Produzenten, Autor\*innen

Mhàire Stritter und Nico Mendrek haben nicht nur durch ihr Maskottchen dieser Con ihren Namen gegeben, sondern bereichern die deutsche Rollenspiellandschaft seit Jahren mit ihrem YouTube-Kanal *Orkenspalter TV*, mit Übersetzungen und Rollenspiel-Abenteuern.

### Podiumsdiskussion:

- » Wie leite ich eine Con-Runde?

### Jeff Richard

Autor, Herausgeber und Verleger

Jeff Richard ist Vizepräsident und Kreativdirektor bei Chaosium. Er ist der federführende Autor von *Guide to Glorantha*, *HeroQuest Glorantha* und des Webcomics *The Prince of Sartar* sowie Autor diverser *RuneQuest*-Produkte.

### Workshops:

- » RuneQuest & Glorantha

### Thomas Römer

*Splittermond*-Redakteur

Thomas Römer ist in Sachen Rollenspiel in Deutschland einer der „Veteranen der zweiten Generation“ – und vor al-

lem als ehemaliger *DSA*-Chefredakteur (1997–2011) bekannt. Er ist festangestellter Redakteur beim Uhrwerk Verlag und Welt-Redakteur für *Splittermond*.

### Workshops:

- » Rollenspiel in Deutschland, anno dunne-mals: importiert oder selbstgemacht

### Florian Stitz

Illustrator

Florian Stitz ist schon seit vielen Jahren als Freelance-Artist im RPG-Bereich unterwegs und hat unter anderem für *DSA*, *Pathfinder*, *Warhammer 40k* und viele weitere bekannte Spiele gezeichnet. Seit 2013 illustriert er auch das Uhrwerk-RPG *Splittermond*.

### Stefan Unteregger

Rollenspiel-Autor

Stefan Unteregger ist langjähriger Rollenspiel-Autor für *Das Schwarze Auge*, *Shadowrun*, *Space: 1889* und *Splittermond*.

### Workshops:

- » Keller, Höhle, Drachenhort – Dungeon-abenteuer

### Judith & Christian Vogt

Schriftsteller\*innen

Judith und Christian Vogt teilen die Leidenschaft für Rollenspiel, phantastische Literatur und Luftschiffpiraten. Im Rollenspielbereich zeichnen sie u.a. verantwortlich für die Fate-Settings *Eis & Dampf* und *Scherbenland*. Judith ist zudem Mit-Herausgeberin des Essaybandes *Roll Inclusive*.

### Lesungen & Workshops:

- » Die 13 Gezeichneten: Die Verkehrte Stadt
- » Roll Inclusive – mediale Repräsentation von Diversität im Rollenspiel